Castlevania II Simon's Quest

Grundlegende Steuerung

Aktion	Taste
Bewegen (links/rechts)/Ducken (unten)/Item auswählen	✜
Springen	A
Peitschenhieb/Dorfbewohner ansprechen/Items einsetzen/Kauf tätigen	B
Inventar anzeigen/Bestätigen	START
Pause/Spiel fortsetzen/Auswählen (Menü- und Game Over-Bildschirm)	SELECT

- ✦ Drücke ✜, um Treppen hinauf- oder hinabzusteigen, und drücke vor einer Tür ✜, um hindurchzugehen.
- ✦ Drücke ✜+B, um im Inventar ausgewählte Wurf-Items, Lorbeerzweige und Knoblauch einzusetzen.

2 Spielstart



Drücke auf dem Titelbildschirm START, um das Spiel zu beginnen. Wähle GAME START (Spiel starten), um ein neues Spiel zu starten, oder PASSWORD (Passwort), um dein Abenteuer fortzusetzen. Mit SELECT triffst du eine Auswahl, mit START bestätigst du sie. Um ein Passwort zu erhalten, wähle auf dem Game Over-Bildschirm die Option PASSWORD.

Im Spiel rufst du mit START dein Inventar auf, in dem du Waffen und Items zur Verwendung ausrüsten kannst. Hast du hier deine Auswahl getroffen, gelangst du mit START wieder ins Spielgeschehen zurück.

3 Grundlagen des Spiels

In diesem Einzelspieler-Abenteuer ist es deine Aufgabe, als Simon Belmont auf die Suche nach den fünf Überresten von Graf Dracula zu gehen. Hast du diese grauenhaften Schätze gefunden, musst du dich zu Draculas Schloss begeben und ihm erneut im Duell auf Leben und Tod gegenübertreten. Doch sei dir der Warnungen der Einheimischen gewahr und finde erst das Kreuz, bevor du dich in die Nähe des Grafen wagst.

Deine Suche wird keine leichte sein, denn du musst den furchtbaren Kreaturen, die das Land heimsuchen, die Stirn bieten. Zum Glück für dich sammelst du mit jeder überstandenen Prüfung mehr Erfahrung und verleihst deiner geschundenen Seele so die nötige Härte, um die Qualen, die dich erwarten, durchzustehen.

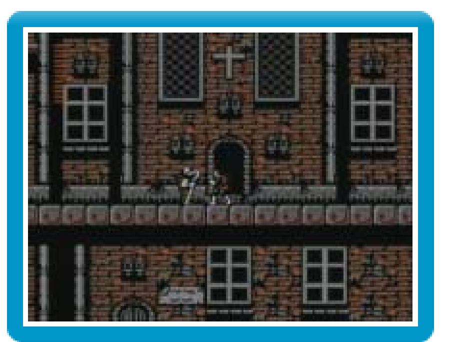
In sicheren Gebieten Transsilvaniens kannst du vielerlei Geheimnisse dieses Abenteuers lüften. Nimm dir Zeit und sprich mit den Dorfbewohnern, denn diese hilfsbereiten Fremden geben dir so manchen nützlichen Ratschlag mit auf den Weg. Einige von ihnen sind Kaufleute, die Waffen und andere mystische Items feilbieten. Was du erwerben kannst, hängt von der Anzahl der Herzen ab, die du in deinen Schlachten gegen das Böse gesammelt hast.

Eine weitere Warnung: Einige der Dorfbewohner sind Schelme, die dir falsche Ratschläge geben. Allerdings wirst du dir nie sicher sein, was wahr ist und was nicht, bis du es ausprobiert hast.



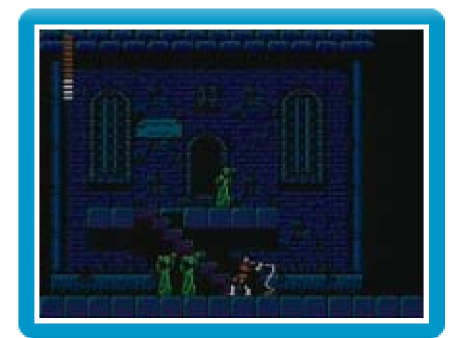
Mittagszeit

Während des Tages kannst du in Dörfern Kaufläden und Kirchen besuchen. Sprich mit den Dorfbewohnern, um wichtige Informationen zu erhalten. Gegner halten sich am Rande von Dörfern auf.



Nachtzeit

Dorfbewohner lassen sich in der Nacht nicht blicken, Läden und Kirchen sind geschlossen. Außerdem sind Gegner nun mächtiger, weshalb du mehr Erfahrungspunkte und Herzen erhältst, wenn du sie besiegst.

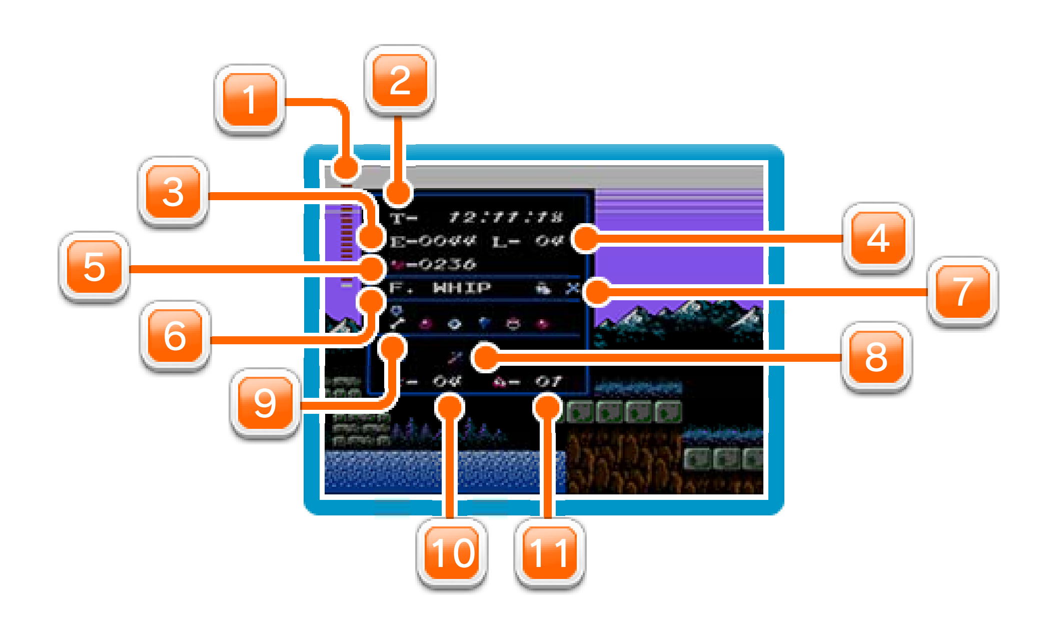


Game Over

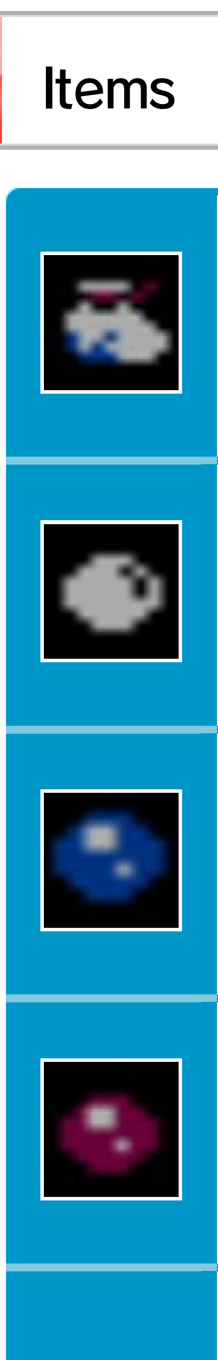
Du verlierst einen Versuch, wenn deine Energieleiste sich vollständig leert oder du ins Wasser fällst. Verlierst du alle deine Versuche, dann heißt es Game Over.

4 Inventar

Drücke START, um das Inventar aufzurufen. Hier kannst du wichtige Charakterinformationen einsehen. Wenn du über Wurf-Items wie Weihwasser verfügst, kannst du sie mit auswählen.

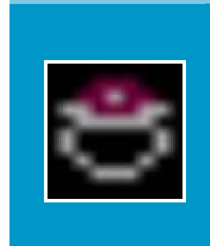


1. Energieleiste
2. Verstrichene Spielzeit
3. Gesammelte Erfahrung
4. Aktueller Level
5. Gesammelte Herzen
6. Peitschentyp
7. Besondere Items
8. Wurf-Items
9. Gesammelte Überreste von Dracula/ Kristalle
10. Lorbeerzweige
11. Knoblauch



	Seidentasche Mit der Seidentasche kannst du mehr Lorbeerzweige mit dir tragen.
	Weißer Kristall Der Weiße Kristall ist eine schwache Quelle magischer Energie.
	Blauer Kristall Der Blaue Kristall verfügt über stärkere Zauberkräfte als der Weiße Kristall.
	Roter Kristall Ohne den Roten Kristall gelangst du nicht in Draculas Schloss.
	Weihwasser Verwende es, um Gegner anzugreifen oder bestimmte Böden und Wände zu zerstören.
	Dolch Kann geworfen werden, um Gegner aus der Distanz zu besiegen.
	Silbermesser Hat eine größere Reichweite als der Dolch.
	Goldmesser Das stärkste Messer. Es hat geheimnisvolle Kräfte.
	Eichenholzpflock Nur mithilfe des Eichenholzpflocks kannst du die Überreste Draculas aus den Villen bergen, in denen sie versteckt sind.

	Lorbeerzweig Lorbeerzweige machen dich für eine Weile immun gegen gegnerische Angriffe. Du kannst Lorbeerzweige bei Kaufleuten in Dörfern erwerben.
	Knoblauch Lege Knoblauch vor deinen Gegnern ab, um sie erheblich zu schwächen.
	Diamant Wirf ihn und beobachte, was passiert.
	Herzen Herzen erscheinen, wenn du feindliche Kreaturen bezwungen hast. Sammele sie ein, um deine Erfahrung und Kaufkraft zu erhöhen.
	Kreuz Du musst das Kreuz besitzen, um Draculas Schicksal besiegeln zu können.
	Flamme Die Flamme schwächt die dämonischen Kräfte feindlicher Kreaturen.
	Draculas Rippe Ein Teil von Draculas Gebeinen, der Helden das Fürchten lehrt.
	Draculas Herz Nimm dich vor Herzattacken in Acht!
	Draculas Augapfel Der grauenhafteste Überrest Draculas.
	Draculas Fingernagel Dieser Fingernagel ist das Symbol dämonischer Macht.



Draculas Ring

Draculas Familienschatz, seit Jahrhunderten im Besitz seiner Sippe.

6 Passwörter

Wenn es Game Over heißt, kannst du das Spiel entweder fortsetzen oder ein Passwort erhalten. Wähle mit SELECT eine Option im Menü und bestätige mit START.



Fortsetzen	Du kannst dein Spiel dort fortsetzen, wo du deinen letzten Versuch verloren hast. Du verlierst deine gesammelte Erfahrung und deine Herzen, aber dein aktueller Level bleibt erhalten.
Passwort	Du kannst ein Passwort erhalten, um dein Abenteuer zu einem späteren Zeitpunkt fortzusetzen. Passwörter speichern deine Items, die von dir gesammelten Überreste Draculas und die verstrichene Spielzeit. Nachdem du ein Passwort erhalten hast, kehrst du mit START zum Game Over-Bildschirm zurück.